**getobjectenablelayer**

Функция получения флага чувствительности визуального слоя проекта.

**Синтаксис:**

*flag* = **getobjectenablelayer**(*num*);

**Аргументы:**

*num* – номер визуального слоя.

**Описание:**

*getobjectenablelayer(num) –* функция получения флага чувствительности визуального слоя c номером *num* проекта. Номер слоя задается в диапазоне от 1 до 16.

**Результат:**

*flag* – флаг чувствительности визуального слоя.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | flag = **getobjectenablelayer**(1); |